

Pustespiel



Das Ziel dieses Spiels ist es, den Tischtennisball über die Platte zu pusten und in eines der Löcher zu lenken.

Landet der Ball in ...

... einem der roten Löcher, bekommst du 2 Punkte.

... einem der gelben Löcher, bekommst du 4 Punkte.

... einem der beiden silbernen Löcher, bekommst du 6 Punkte.

... dem goldenen Loch hinten in der Mitte, bekommst du 8 Punkte.